



- 1. Die Waffe muss laut italienischen Gesetz unter 0,99 Joule sein. Gechront wird mit Spielgewicht bei eingestelltem HOP. JEDE WAFFE WIRD VOR JEDEM SPIELBEGINN GECHRONT!!!**
- 2. Das Magazin außerhalb der "Safezone" in die Waffe eingeführt und wird sofort entnommen, bevor man diese betritt (Lauf leer schießen)**
- 3. Sobald Sie getroffen werden, müssen Sie dies deutlich erkennbar machen, indem Sie die Hand heben und "HIT/COLPITO" laut und deutlich rufen**
- 4. Sobald Sie sich für tot erklärt haben, gehen Sie zum Sammelpunkt der Toten, welcher vor dem Spiel als Sammelpunkt vereinbart wurde**
- 5. Es dürfen NUR dunkel gefärbte, biologisch abbaubare Kugeln (grün, braun, schwarz, grau) auf dem Spielfeld verwendet werden!!! KEINE weißen BBS, auch nicht gemischt.
Spieler welche mit weißen BB'S erwischt werden, werden vom Spieltag ausgeschlossen.**
- 6. Es ist PFLICHT, sich das Gesicht (Mund und Augen) mit dem entsprechenden Airsoft-Schutz zu bedecken um Verletzungen zu vermeiden. Maske und Brille dürfen während des Spiels NIEMALS abgenommen werden. In der "Safezone" darf man unter Vorsicht die Maske entnehmen.**

- 7. Wird die Waffe oder ein anderer Teil der Ausrüstung oder ein Teil des Körpers getroffen, sind Sie getroffen. Während man schießt muss die Waffe immer an der Schulter bleiben, Sie müssen mindestens einen kleinen Teil des Körpers dem Gegner offenbaren, sodass er sie auch treffen kann**
- 8. Achtet an den enden des Spielfeldes auf die Bäume welche mit blauer oder roter Farbe gekennzeichnet sind. Wenn man diese überschreitet. Ist man aus dem Spiel und MUSS somit in den Respawn.**
- 9. FAIRNESS: Die Fairness wird vorausgesetzt. JEDER Treffer wird zugegeben. Schiedsrichter testen eure Fairness mind. 1x pro Spieltag (niemand ausgenommen). Wiederholte Mahnungen führen zum Ausschluss des Spieltages.**
- 10. Appraller welche durch die Hindernisse gelangen sind gültige Treffer.**
- 11. Shoot Regel: Die Shoot-Regel gilt NUR wenn der Spieler dem man gegenübersteht KEINE CHANCE hat mich zu treffen. Im Zweifelsfall, begeben sich beide zum Respawn**
- 12. Granaten: Knallkörper jeglicher Art sind NICHT erlaubt. Granaten mit Green-Gas sind erlaubt**
- 13. RAUCHER: Geraucht wird NUR innerhalb der Safezone!**
- 14. MÜLL: wird entweder in den Müllkorb geworfen oder mit nach Hause genommen.**
- 15. HPA: werden kontrolliert, mit farbigen Kabelbinder oder Tape werden die Regulatoren verschlossen. Unerlaubtes regulieren ohne anschließenden Chrono Test führen zum Ausschluss des Spieltages.**
- 16. Kosten: Die Teilnahme am Spieltag selbst ist kostenlos. Verpflichtend ist aber die Versicherung bei der FIGT**

17. Versicherung: Wir haben mit dem Besitzer des Grundstücks vereinbart, JEDEN Spieler mittels der Versicherung der FIGT (Federazione Italiana Giochi Tattici) zu versichern. Teams/Spieler die bei der FIGT eingeschrieben sind, können kostenlos an unseren Spieltagen teilnehmen.

Alle anderen sind verpflichtet die Tagesversicherung abzuschließen.